

邱勇標 Yung-Piao Chiu

現職 華夏科技大學 數位媒體設計系
副教授

E-mail frank@cc.hwh.edu.tw

電話 (02) 8941-5100 Ext. 5210



學歷 成功大學建築系學士(1989)
成功大學建築研究所 碩士
(1991)
國立台北教育大學玩具與遊戲設
計研究所 碩士(2010)
中華大學科技管理博士學位學程
管理學博士 (2018)

學術專長 建築設計、防災避難、混合實境模擬、互動遊戲開發

華夏科技大學數位媒體設計系 副教授 (2019.2~ 現在)
內政部營建署五股創客基地工作坊 培訓師(2014.1~ 現在)
華夏科技大學室內設計系 合聘助理教授 (2016.8~2019.1)
華夏科技大學數位媒體設計系 助理教授
華夏技術學院建築系講師(1994.8~2016.7)
美國 Autodesk 3ds max 2008 監評員(2008)
台北市建築交集會 理事長 (2008)
佑頡廣告公司 顧問(2006~2014)
中華綠建築暨景觀環境學會監事 (2004~2019)
蕃薯藤協進會副會長 (2003.8~2005.8)
中華民國建築學會國際事務委員會委員 (2000.4~2003.4)
互成建設公司 顧問(1999)
黃進興建築師事務所，建築師 (1996.8~2001.12)
主要經歷 廖政一建築師事務所，建築師(1993)

專業執照 美國 APMA 行銷計劃管理考試及格(2015)
美國 Autodesk 3ds max 原廠監評員 (2008)

營建署綠建築種子教師 (1999)
室內設計師執照 (1998)
公共工程品管工程師考試及格 (1997)
建築師專技高等考試及格 (1994)

107 年度華夏科技大學研發能量績優教師
106 年度華夏科技大學教學創新教師
104 年度華夏科技大學評鑑績優教師
97 年度華夏技術學院評鑑績優教師

107 年度華夏科技大學評鑑績優導師
105 年度華夏科技大學績優導師
103 年度華夏科技大學績優導師
101 年度華夏技術學院績優導師
98 年度華夏技術學院績優導師

教育部教學媒體獎—地中海度假俱樂部(1998)
內政部建築工程自動化獎—殘障設施多媒體查詢系統(1996)
內政部建築工程自動化獎—建築視覺模擬之立體模型資料庫系統(1996)

獲獎 洪四川文教基金會 學生畢業設計獎 (1990)

著作目錄 (最近六年)

(期刊論文)：

1. Yen-Men Lu, **Yung-Piao Chiu** and Yan-Chyuan Shiau, “Study on applying inorganic polymers to restore rammed earth brick monuments”, *Emerging Materials Research*, Vol. 7, No. 3, pp. 1-6, Aug. 17, 2018. (SCI)
 2. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Yi-Hsuan Lai, “Study on Related Simulations between Exit Characteristics and Evacuation Performance”, *Microsystem Technologies*, July 2018. (SCI)
 3. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Yi-Hsuan Lai, “Study on Evacuation Simulation under Crowd Diversion Condition”, *Advances in Mechanical Engineering*, 2018, Vol. 10(6), pp. 1–8. (SCI)
 4. Yu-Cheng Lee, Hung Sun, **Yung-Piao Chiu** and Pin-Yuan Chiu, “Gamification: Using Game Play Process for Learning 3D Computer Software”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 8(3), Mar. 2017. (EI)
-

-
5. **Yung-Piao Chiu**, Yu-Lung Lee, Yan-Chyuan Shiau, and Yun-Yu Chu, “Developing a Real Estate Sales App for Mobile Devices”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 8(1), Jan. 2017. (EI)
 6. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Chao-Lung Wand, “Designing A Landslide Simulation Software”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 7(10), Oct. 2016. (EI)
 7. **Yung-Piao Chiu**, Hung Sun and Kai-Tung Liu, “Study on Applying Brightness Fluoroscopy on Strengthening Art Appearance for 3d Game”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 7(6), Apr. 2016. (EI)
 8. **Yung-Piao Chiu** and Yan-Chyuan Shiau, “Study on the Application of Unity Software in Emergency Evacuation Simulation for Elder”, *Artificial Life Robotics*, Apr. 2016. (EI)
 9. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Ming-Wu Chan, “Sewerage Pipe-Jacking Construction Sewerage”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 7(4), Apr. 2016. (EI)
 10. **Yung-Piao Chiu**, Dong-Wei Li and Yan-Chyuan Shiau, “Study on Heavy Metal Characteristics of Soil in Phosphorus Tail”, *Journal of Residuals Science & Technology*, Vol. 13, No. 1, January 2016. (SCI)
 11. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Shu-Jen Song, “A Study on Simulating Landslides Using Unity Software”, *Applied Mechanics and Materials*, Vols. 764-765 (2015), pp. 806-811.
 12. **Yung-Piao Chiu**, Yen-Men Lu, Yan-Chyuan Shiau, Zhen-Zhang Fang and Qiu-Song Huang, “Applying Inorganic Geopolymers Added with Aluminum Powder to Fire-Resistant Fillers”, *Materials Research Innovations*, Vol. 19 (S2), pp. 642-649, May 2015. (SCI)
 13. Hung Sun and **Yung-Piao Chiu**, “Applying Artistic Anatomy to the Teaching of Topology Modeling”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 6(2), pp. 541-547, Feb. 2015. (EI)
 14. Hung Sun and **Yung-Piao Chiu**, “Improving a Digital Sculpture Tool for Tutorials Regarding 3D Game Art Instruction”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 6(2), pp. 479-484, Feb. 2015. (EI)
 15. Yan-Chyuan Shiau, **Yung-Piao Chiu**, Po-Yen Wu and Yin-Tang Weng, “Applying QR Codes to Building Facility Management System”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 6(3), pp. 749-756, Mar. 2015. (EI)
 16. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Shu-Chen Lai, “Fire Evacuation Simulation for Building Project”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 6(3), pp. 643-650, Mar. 2015. (EI)
 17. Yan-Chyuan Shiau, **Yung-Piao Chiu**, Hung-Chi Liu and Jia-Ching Chan,
-

“Establishing a Mobile Information Management System for Water and Soil Conservation”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 5(5), pp. 1397-1404, Oct. 2014. (EI)

18. Yu-Lung Lee, **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Hui-Wen Chuang, “Information Management System for Self-Built Houses”, *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, Vol. 5(5), pp. 1291-1298, Oct. 2014. (EI)
19. Shu-Chen Lai, **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Hui-Wen Chuang, “Disaster Prevention in Excavator Operations of Construction Projects”, *Disaster Advances*, Vol. 6 (S6), pp 389-404, December 2013. (SCI)

(研討會論文)

國際學術研討會：

1. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Lu-I Chen, “Using Augmented Reality Technologies to Develop Building Interior Decoration Simulation Software.”, 2018 International Conference on Applied System Innovation (IEEE-ICASI 2018), Apr. 13-17, 2018, Chiba, Tokyo, Japan. (最佳論文獎)
2. **Yung-Piao Chiu** and Yan-Chyuan Shiau, “Investigating on Developing Interior Design Simulation Software with Augmented Reality Technologies”, 2017 International Conference on Innovation, Communication and Engineering (ICICE 2017), Nov. 5-11, 2017, Kunming, Yunnan, China. (最佳論文獎)
3. R. L. Zhuang, **Y. P. Chiu**, Y. C. Shiau, and C. J. Guo, “Development of House Selling System for Construction Projects”, 33rd International Symposium on Automation and Robotics in Construction (ISARC 2016), Auburn University, AL, USA, July 18-21, 2016.
4. **Yung-Piao Chiu**, Yan-Chyuan Shiau and Yi-Hsuan Lai, “Study on Applying Unity Software in Fire Evacuation Simulation for Older Person”, International Symposium on Artificial Life and Robotics, AROB 2015, Jan. 21-24, 2015, Beppu, Japan.
5. **Yung-Piao Chiu**, Shu-Jen Song, Yan-Chyuan Shiau, “A Study on Simulating Landslides Using Unity Software”, The 3rd International Conference on Engineering and Technology Innovation 2014 (ICETI 2014), 2014/10/31-2014/11/4, Kenting, Taiwan.

國內學術研討會：

1. 邱勇標、蕭炎泉，『逃生口分流疏散之探討』，中華民國營建工程學會，第十五屆營建工程研究成果發表會，建國科技大學，2017年12月(永續建築節能科技與土木工程議題組最佳論文獎)。
 2. 邱勇標、蕭炎泉，『使用AR技術開發建築物室內裝修模擬軟體』，中華民國營
-

-
- 建工程學會，第十五屆營建工程研究成果發表會，建國科技大學，2017年12月(建築資訊模型、營建創新設計、無障礙與高齡化整合議題組**最佳論文獎**)。
 3. 邱勇標、賴淑貞、蕭炎泉，『使用Unity軟體進行建築物火災疏散模擬之研究』，中華民國營建工程學會，第十二屆營建工程研究成果發表會，中華大學，2014年12月，(**海報競賽第一名**)。
 4. 邱勇標、宋煦仁、蕭炎泉，『使用Unity軟體模擬土石流之研究』，中華民國營建工程學會，第十二屆營建工程研究成果發表會，中華大學，2014年12月，(**論文競賽第二名**)。

(專書)

1. 邱勇標，Unity 3D 遊戲設計實戰第三版，碁峰出版社，2019/10。
2. 邱勇標，Unity 3D 遊戲設計實戰第二版，碁峰出版社，2016/11。
3. 邱勇標，Unity 3D 遊戲設計實戰，碁峰出版社，2013/3 (**榮獲 2014 年博客來百大電腦暢銷書**)。

(發明專利)

1. 邱勇標、孫弘，具有仿外部景觀之室內設計模擬系統及儲存媒體 (2015.4.21 起 18 年)

計畫總覽 (Projects) :

1. 教育部第二期大學社會責任實踐計畫：華夏南勢在地紮根 II (華夏南勢角，紮根在地中和庄) (2019/1~2019/12)，行政院教育部，協同主持人。
2. 使用 UAV 及匹配點雲軟體在山坡地 3D 模型建立研究 (2016/11~2017/10) 行政院科技部，協同主持人，MOST 105-2622-E-216-003 -CC3。
3. AR 技術在建築物裝修模擬軟體之開發 (2015/11~2016/10) 行政院國科會，協同主持人，104-2622-E-216-003-CC3。
4. 山坡地土石流災害模擬軟體之建立 (2015/8~2016/7) 行政院國科會，協同主持人，104-2221-E-216-015-。
5. 建設專案行動銷售應用程式之開發 (2014/6~2015/5) 行政院國科會，協同主持人，103-2622-E-216 -001 -CC3。

更新日期：2020/02/28
